



KOUZELNÉ
HRAČKÁŘSTVÍ



DJ08574

AQUARIUM LOGIC

Věk: 7-99

Počet hráčů: 1

Obsah: 2 desky s akváriem, 13 žetonů (5 mořských koníků, 3 hvězdice, 2 korály, 2 ryby a 1 truhla s pokladem), 30 karet s výzvou (3 úrovně obtížnosti).

Cíl hry: Pomozte rybám najít cestu k truhle s pokladem.

Příprava hry:

Vyberte si kartu s výzvou a odpovídající akvárium: fialové akvárium pro úroveň

1, očíslované od 1 do 10, a modré akvárium pro úroveň 2 a 3, číslované od 11 do 30.

Do akvária umístěte žetony, jak je uvedeno na kartě.

Číslo ve spodní části karty udává počet tahů potřebných k dosažení truhly s pokladem.

Řešení výzvy:

Posouvejte žetony na hrací ploše tak, aby se ryby mohly dostat k truhle s pokladem a přitom respektujte počet uvedených povolených pohybů pro každý žeton.

- Žetony lze přesunout pouze na volné pole (kromě pole pokladu, kde ryby mohou být umístěny na sebe).



- Hráč nesmí zvedat žetony z hrací plochy a nesmí přes žetony přeskakovat.
- Přesunutí žetonu na jiné pole se počítá jako 1 tah.
- Truhla s pokladem je pouze pro ryby. Jiné druhy na ní nemohou.
- Ryba se nemůže přesunout do tmavých polí.

Pohyb žetonů:

Ryba se může pohybovat vpravo, vlevo, nahoru a dolů.

Hvězdice se může pohybovat pouze nahoru a dolů.

Mořský koník se může pohybovat pouze vpravo a vlevo.

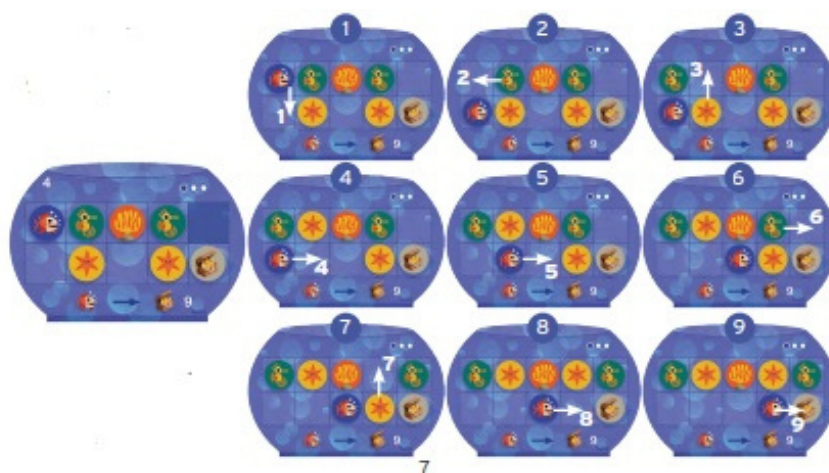
Korál nemůže být přemístěn.

Truhla s pokladem nelze přemístit.

Když se ryby dostanou k pokladu, zvládli jste výzvu!



Příklad výzvy dokončené v 9 tazích:



Řešení:

