

DJ05215

LUDO

Věk: 5 - 12 let

Počet hráčů: 2 - 4

Časová náročnost: 15 min.

Obsah: 1 hrací deska, 16 hracích figurek (4 od každé barvy),
1 kostka

Předmět hry: Být první, kdo přesune všechny své čtyři figurky do středu hrací desky.

Jak hrát: Všichni hráči umístí své čtyři figurky na pole zvířete ve stejné barvě.

Nejmladší hráč začíná a hází kostkou. Hra pak pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Přesouvání dílků:

Musíte hodit šestku, abyste přesunuli figurku ze svého zvířecího pole na první hrací pole.

Jakmile máte figurku ve hře, musíte ji posunout dopředu o uvedený počet polí pomocí hodu kostkou.

Pokud máte ve hře více než jednu figurku, vyberte si, kterou chcete přesunout.

Pokud hodíte šestku, musíte se rozhodnout, jestli dáte do hry novou figurku nebo přesunete tu, která je v hracím poli. V obou případech hrajete a pak házíte znovu.

Jakmile je ve hře několik figurek, začnou se navzájem pronásledovat po hrací ploše.

Figurky se nemohou předběhnout, takže pokud jeden blokuje cestu druhému, druhý hráč musí zastavit na předchozím poli.

Pokud však hodíte přesné číslo, můžete hráče, který stojí na příslušném poli, vyhodit a poslat jeho figurku zpět na příslušné pole se zvířetem.

Vzestup do nebe

Po pohybu po celé desce se každá figurka zastaví na posledním políčku své dráhy – u paty schodiště do nebe. Kroky jsou očíslovány jedna až šest.

Chcete-li přejít na pole číslo jedna, musíte hodit jedničku.

Poté musíte hodit dvojku, abyste mohli přejít na pole číslo dva a tak dále, dokud nedosáhnete pole číslo šest. Nakonec musíte hodit dalších šestku poté, co jste dosáhli pole číslo šest, abyste mohli opustit hrací plochu.

Vítěz:

Vyhraje ten, kdo jako první odstraní všechny své čtyři figurky z hrací plochy.

Zbývající hráči mohou pokračovat ve hře a určit, kdo bude druhý nebo třetí a čtvrtý.